



Ders Bilgi Formu

Ders Adı	Kodu	Yerel Kredi	AKTS	Ders (saat/hafta)	Uygulama (saat/hafta)	Laboratuvar (saat/hafta)
Yazılım Mühendisliği	BLM3722	3	4	3	0	0

Önkoşullar	BLM2042 Sistem Analizi ve Tasarımı
------------	------------------------------------

Yarıyıl	Bahar
---------	-------

Dersin Dili	İngilizce, Türkçe
Dersin Seviyesi	Lisans Seviyesi
Ders Kategorisi	Temel Meslek Dersleri
Dersin Veriliş Şekli	Yüz yüze

Dersi Sunan Akademik Birim	Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
Dersin Koordinatörü	Yunus Emre Selçuk
Dersi Veren(ler)	Oya Kalipsiz, Yunus Emre Selçuk
Asistan(lar)ı	

Dersin Amacı	Yüksek kalitede ve ekonomik yazılım geliştirme süreç ve yöntemlerinin öğretilmesi
Dersin İçeriği	Geleneksel Yazılım Geliştirme Süreç Modelleri; Çevik Yazılım Geliştirme Süreç Modelleri; Gereksinim Mühendisliği; Kullanım Senaryoları; UML Use-Case ve Etkinlik Şemaları; Yazılım Mimarisi; Yazılım Test Teknikleri; Yazılım Kalite Yönetimi; Yazılım Bakımı; Yazılımın Yeniden Kullanımı; Yazılım Konfigürasyon Yönetimi; Yazılım Proje Yönetimi; Yazılım Ölçümü; Yazılım Proje Maliyet Tahmin Yöntemleri; Yazılım Risk Yönetimi; Yazılım Süreci İyileştirme ve Yeterlilik Modelleri (CMMI)
Opsiyonel Program Bileşenleri	Yok

Ders Öğrenim Çıktıları

1	Öğrenciler klasik ve güncel yazılım geliştirme süreçlerini, her birinin karşılaştırmalı avantajları, dezavantajları ve uygulanabilecekleri durumları içerecek şekilde öğrenirler.
2	Öğrenciler yazılım geliştirme projeleri ile ilgili riskleri öğrenerek risk yönetimi yapabilme yeteneği kazanır.
3	Öğrenciler bir yazılım geliştirme ekibinin üyesi veya yöneticisi olarak görev yapabilmelerini sağlayacak ön bilgiyi kazanır.
4	Öğrenciler bir yazılım geliştirme projesinin tüm aşamalarında görev alabilme yeteneği kazanır.
5	Öğrenciler bir yazılım geliştirme projesinin teknik belgelendirmesini yapabilme yeteneği kazanır.

Haftalık Konular ve İlgili Ön Hazırlık Çalışmaları

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Yazılım Mühendisliğine Giriş, Yazılım Geliştirme Süreç Modelleri (Geleneksel ve Çevik Süreçler)	
2	Yazılım Gereksinim Mühendisliği. Kullanım Senaryoları. UML Use-Case Şemaları	
3	Yazılım Mimarilerine Giriş	
4	Nesneye Yönelik Analiz ve Tasarım. UML Etkinlik Şemaları	

5	UML Modelleme ve Yazılım Geliştirme Araçları	
6	Laboratuvar Çalışması: Analiz odaklı UML Modelleme Araçları	
7	Yazılım Test Teknikleri	
8	Ara Sınav 1	
9	Yazılım Bakımı - Yeniden Kullanımı ve Konfigürasyon Yönetimi	
10	Yazılım Bakımı, Konfigürasyon Yönetimi, Yazılım Süreci İyileştirme, Yeterlilik Modeli (CMM)	
11	Laboratuvar Çalışması: Tasarım odaklı UML Modelleme Araçları	
12	Yazılım Proje Yönetimi (Yazılım Ölçümü ve Yazılım Proje Maliyet Tahmin Yöntemleri, Çevik Proje Yönetimi)	
13	Ara Sınav 2	
14	Dönem Projesi Sunumu	
15	Final	

Değerlendirme Sistemi

Etkinlikler	Sayı	Katkı Payı
Devam/Katılım		
Laboratuvar	2	10
Uygulama		
Arazi Çalışması		
Derse Özgü Staj		
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği		
Ödev		
Sunum/Jüri		
Projeler	1	15
Seminer/Workshop		
Ara Sınavlar	2	35
Final	1	40
Dönem İçi Çalışmaların Başarı Notuna Katkısı		60
Final Sınavının Başarı Notuna Katkısı		40
TOPLAM		100

AKTS İşyükü Tablosu

Etkinlikler	Sayı	Süresi (Saat)	Toplam İşyükü
Ders Saati	13	3	39
Laboratuvar	2	3	6
Uygulama			
Arazi Çalışması			
Sınıf Dışı Ders Çalışması	13	2	26
Derse Özgü Staj			

Ödev			
Küçük Sınavlar/Stüdyo Kritiği			
Projeler	1	15	15
Sunum / Seminer			
Ara Sınavlar (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	2	14	28
Final (Sınav Süresi + Sınav Hazırlık Süresi)	1	20	20
Toplam İşyükü			134
Toplam İşyükü / 30(s)			4.47
AKTS Kredisi			4

Diğer Notlar	Yok
--------------	-----